

Ataşehir Adıgüzel MYO

Bilgisayar Programcılığı

İnternet Programcılığı II

<http://webders.mustafacoruh.com/Pdfs/Ders/InternetProgramciligi-Sunum.pdf>

Öğr. Görevlisi Mustafa ÇORUH

Proje Ödevi

Türkiye'deki İl ve İlçe verilerini bir VT'ye ASP.NET formu yardımıyla girdikten sonra Bölge bazında il sayılarını bir Grafik raporda gösteren WEB sitesini ASP.NET ve C# ile tasarlayınız.

Detaylar

**[http://webders.mustafacoruh.com/Pdfs/Ders/Interne
tProgramciligi-ProjeOdevi.pdf](http://webders.mustafacoruh.com/Pdfs/Ders/Interne
tProgramciligi-ProjeOdevi.pdf)
sitesindedir.**

I. Hafta

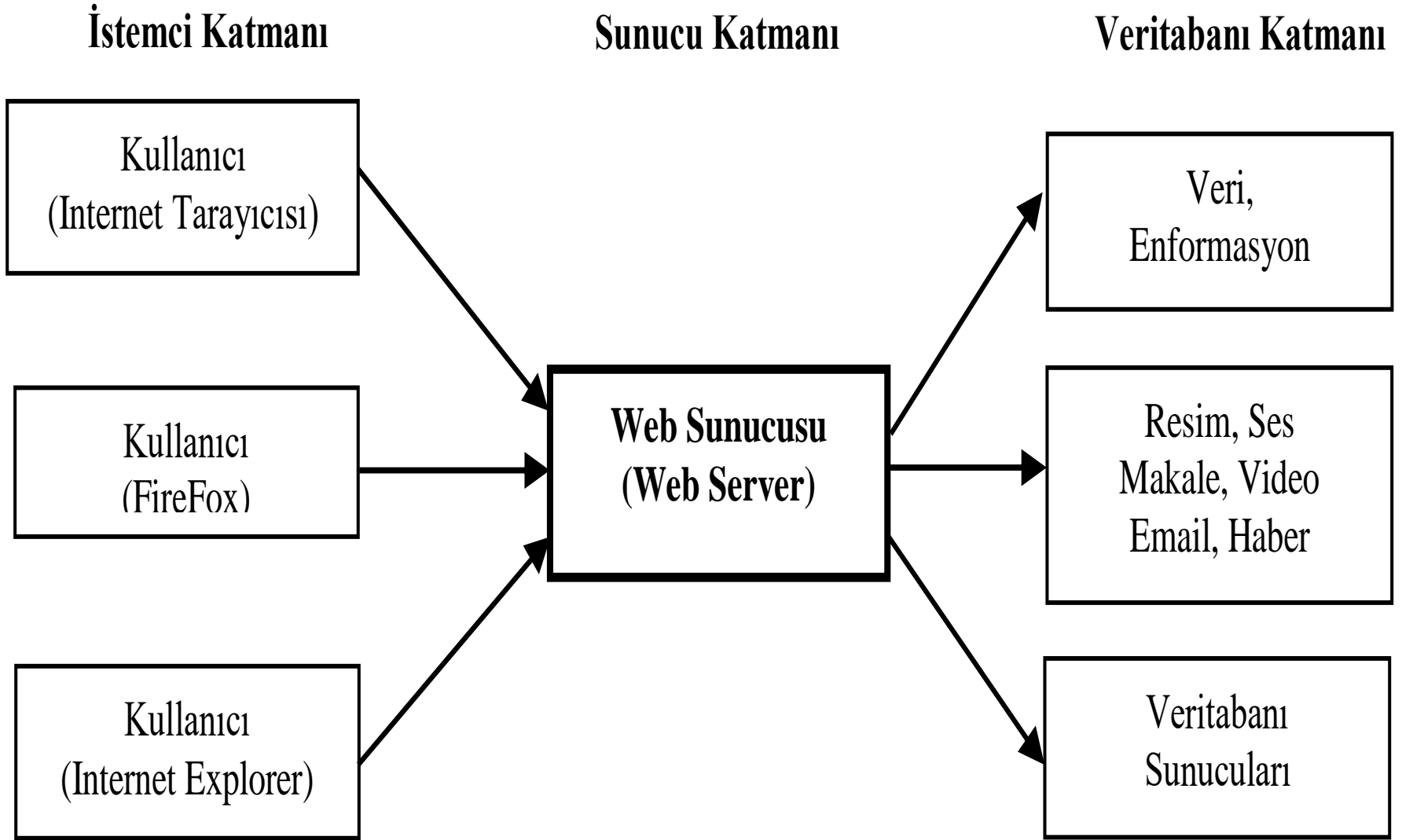
İnternet Teknolojileri

Mustafa Çoruh

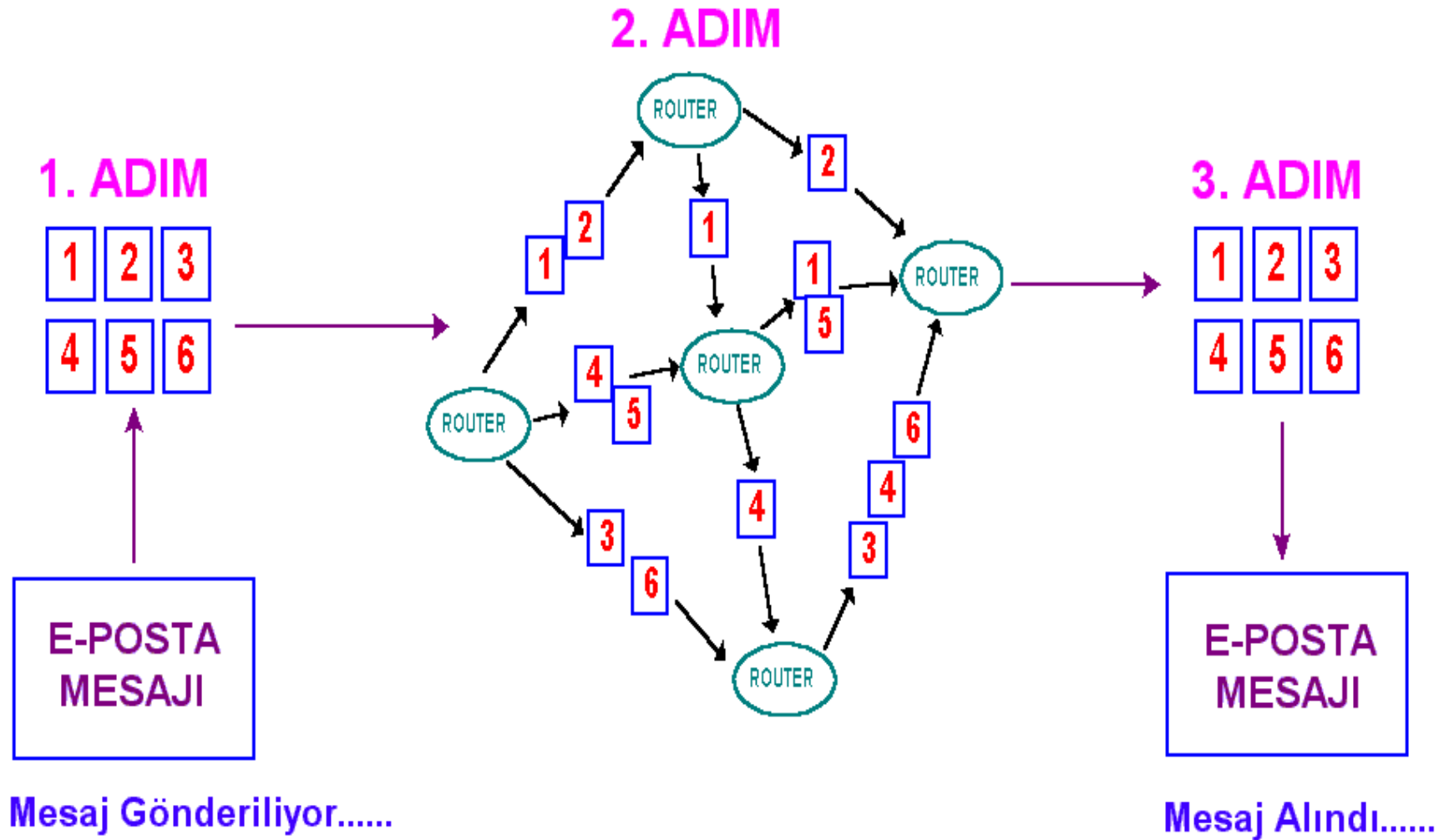
İnternet Teknolojileri

- İnternet tüm dünyaya yayılmış milyonlarca değişik ebat, marka ve işletim sistemine sahip bilgisayarlardan oluşan, TCP/IP ile desteklenen, iletişim, haberleşme ve ticaret gibi pek çok hizmeti sunan en geniş bilgisayar ağlar sistemidir (Gökçen, 2002:231).
- Dünya ölçeğinde bilgisayar ağlarının ağı olan internet 20. yüzyılda insanlığın ürettiği veri ve enformasyonu saklama, paylaşma ve ona kolayca ulaşma ihtiyacını gidermek için icat ettiği en önemli iletişim teknolojisidir.
- İnternet, veriye ve enformasyona kolayca ulaşmayı, kolay iletişimi ve haberleşmeyi ve bunların yanında küresel veri paylaşımını ekonomik hale getirmiştir.
- İnternette örnek bir Web sitesinin ([Http://www.mustafacoruh.com.tr/Index.htm](http://www.mustafacoruh.com.tr/Index.htm)) açılımı şu şekildedir: Http: iletişim protokolünü belirler, www: dünyada ki ortak ağın adıdır, mustafacoruh: İnternet'teki DNS veya Site'nin adıdır, com: bu internet adresinin bir ticari şirkete veya şahsa ait olduğunu belirtir, tr: bir Türk web adresi olduğunu belirtir. Index. htm web sitesinde varsayılan (default) ilk HTML dosyasını belirtir.
- İnternet tüm insanlığın ürettiği enformasyonun depolanması, paylaşılması, güncellenmesi ve transfer edilmesi için herkesin kullanabileceği bir bilgisayar ağıdır.
- AB aldığı bir kararla 2020 yılına kadar Wi-Fi internet bağlantısının tüm kentlerde ücretsiz olacağını duyurmuştur. Kentlerin rekabeti açısından bu uygulamanın küresel internet ulaşımında önemli bir etkisi olacağı söylenebilir çünkü diğer birçok ülkede bu tür yatırımları yapmak zorunda kalacaktır.

Şekil-5.1: İnternet'te Veriye Nasıl Ulaşılır



Şekil-5.2: İnternet'te e-Postanın Gönderilişi (Gökçöl, 2005)



İnternete Bağlanmak İçin Gerekenler

- İnternet Servis Sağlayıcı (Internet Service Provider-ISP),
- Modem (ADSL, KabloNet, G3-G4-G5 vs.),
- İnternet Tarayıcısı (Browser).

İnternet Araçları

- Bilgisayarları fiziksel olarak internet hattına bağlayan araca Modem denir.
- İnternet'e bağlantıyı sağlayan yazılıma internet tarayıcısı denir. Bu yazılımlar vasıtasıyla internetteki bilgisayar sunucularında depolanan veriler okunup kişilerin anlayacağı şekle çevrilmektedir.
- Bir web sayfasındaki bir link veya bağlantıya tıklanarak bir bilgisayardan diğer bir bilgisayara kolayca gidebilme faaliyetine İnternet'te gezinme denmektedir.
- Bilişim ekonomisinde internet, sanayi ekonomisindeki elektriğin yerini tutmaktadır. Elektrik olmadan nasıl sanayi üretimi olmaz ise internet olmadan veri ve enformasyondan üretilen bilgi olmaz (Castells, 2001:269).
- Intel'in eski CEO'su Andy Grove 2000'li yılların ortasına gelmeden tüm şirketlerin İnternet'te hizmet veren şirketler haline geleceklerini veya yok olacaklarını söylemektedir.

İnternette Yapılabilecek İşler

- Herhangi bir konuda yüzlerce sayfaya varan enformasyona kısa bir zamanda ulaşabilir,
- Dünya'nın internete bağlı herhangi bir kütüphanesinde herhangi bir konuda araştırma yapabilir,
- Farklı ülkelerde yaşayan meslektaşlar birbirinin yaptığı çalışmayı izleyebilir veya görebilir,
- Bir kişi başka bir ülkede yaşayan arkadaşı, dostu, akrabası veya çocuğuyla elektronik postayla bedavaya ve çok kısa zamanda haberleşebilir,
- Farklı mekânlardaki arkadaşlarıyla çevrimiçi sohbet edebilir,
- Filmlerin tanıtım görüntülerini (klip) izleyip, sinema biletini satın alabilir,
- Alışveriş yapabilir ve herhangi bir sanatsal toplantıya veya spor müsabakasına rezervasyon yaptırabilir,
- Kendi web sayfasını hazırlayabilir,
- Faturalarını bankaya gitmeden evden ödeyebilir,
- İnternet üzerinden eğitim veren bir üniversitede okuyup, mezun olabilir.

İnternet ve Nİ

- Bugün internet verileri alabilmek için insanların yardımına ihtiyacı vardır. Nİ ile bu durum deęiřecek gibi görünmektedir.
- İnternette tıklamalar izlenerek bir e-Kitabın nasıl okunduęu belirlenebilir. Ancak fiziksel kitap bu řekilde takip edilemez.
- Nİ'nin, bilgisayar, internet ve cep telefonlarından sonra 4. dalga dijital endüstri alanı haline geleceęi tahmin edilmektedir.
- Nİ'yi otoyol sistemiyle karşılařtırmak gerekmektedir. Nasıl ki otoyollarda kafeler, oteller, benzin istasyonları gibi birçok yardımcı altyapı var ise Nİ'de kendine has altyapıları beklemektedir.

İnternet Kültürü ve Normları (Evans, 1998):

- Bilmiyorsan sor, biliyorsan paylaş,
- Bilginin kalitesi formatından veya gösteriminden daha önemli,
- Yaşlı-genç, zengin-fakir, siyah-beyaz, Çinli-Türk ayrımı yok. Herkes eşit,
- Birçok veri ve enformasyon ücretsiz ve isteyen herkese açık.

Sıradan biri için İnternet okuryazarlığı demek (Gökçöl, 2007)

- Temel teknolojik tanımları bilmeli (http, ftp, .com, www, htm),
- Temel düzeyde internet kullanım (web, e-posta) becerisi olmalı,
- İnternet üzerinden sunulan e-Servislerin (vergi ödeme, belediye hizmetleri, devlet servisleri, gazeteler, üniversiteler, kütüphaneler vs.) varlığından haberdar olmalı ve gerektiğinde kullanabilmeli,
- İnternet'in sosyal, hukuksal ve güvenlik boyutlarından haberdar olmalı,
- Etik kullanım ve telif hakları ile ilgili konularda bilgisi olmalı,
- Herhangi bir konuda araştırma yaparak ilgili enformasyona ulaşabilmelidir.

Öğretmen için internet okuryazarlığı (Gökçöl, 2007):

- Derslerinde interneti kullanma yollarını bilmeli.
- Dersi ile ilgili bir web sayfası yönetebilmeli,
- Öğrenciler/veliler ile email ile haberleşebilmeli,
- Okulda bu teknolojilerin öğretimde kullanılması konusunda katkısı olmalı.
- Kendi meslektaşları ile (yurt içi/yurt dışı) değişik haberleşme mekanizmaları (haber öbekleri, eposta listeleri, forumlar gibi) kullanarak iletişim içinde olmalı ve yenilikleri kendi okuluna taşıyabilmeli.
- Müfredat geliştirmede programcılarla iletişim kurabilmeli.

Şirketler ve KOBİ'ler için internet okuryazarlığı:

- Kendileri hakkında tüm bilgileri 24 saat süreyle kullanıcıların hizmetine sunabilmeli,
- Güvenli bir ortamda elemanları, yöneticileri, hizmet sağlayıcıları ve hatta müşterileri arasında iletişim sağlayabilmeli,
- Malları, ürünleri ve sağladığı hizmetler hakkında bilgi verebilmeli, bunların satışını yapabilmeli veya satın alınabilecek en yakın satış birimine yönlendirebilmeli,
- İnternet vasıtasıyla ürünlerini tanıtabilmeli.

Devlet kuruluřları için internet okuryazarlıęı:

- E-Devlet olarak kısaltılan ve kamunun sunduęu bütn hizmetlerin halka internet teknolojileri zerinden gvenli, kolay ve hızlı olarak sunulmasını saęlayabilmeli,
- Vatandařa kamu hizmetleriyle ilgili bilgilendirme sunabilmeli,
- Yeni ıkacak kanunları uygulamadan nce internet'te tartıřmaya aabilmeli,
- lkenin tanıtılmasıyla ilgili sitelerin kurulması ve gncellenmesini saęlayabilmeli,
- E-Ticaret, e-İmza ve sanal sularla ilgili yasal dzenlemeleri yapmalı, bunlar için sanal altyapıların kurulmasını saęlamalı.

Tablo-5.5: Önemli İnternet Protokolleri

TCP/IP (Transmission Control Program/ Internet Protocol)	IP numarası, internetteki her makinenin sahip olmak zorunda olduğu XXX.XXX.XXX.XXX biçiminde bir sayı grubudur. Her bir XXX öbeği 0 ilâ 255 arasında bir değer alır (195.168.011.111 gibi). Bu IPv4 standardıdır.
Http (Hypertext Transfer Protocol)	İnternet'te en yaygın kullanılan İletişim protokolüdür. Bir istek-yanıt protokolüdür. Https, SSL güvenlik sistemine sahip protokoldür. Https'le başlamayan hiçbir web sitesinde kredi kartı ve özel şahsi bilgilerin kullanılmaması gerekir.
POP3 (Post Office Protocol)	POP3 Sunucuları gelen e-postayı depolar. Email alma protokolüdür.
SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)	Giden e-postaları yönetir. Yani SMTP email gönderme protokolüdür.
MIME (Multipurpose Internet Mail Extension)	Bir emaille eklenen dosyaların iletişim protokolüdür.

Tablo-5.5: Önemli İnternet Protokolleri

FTP (File Transfer Protocol)	Bilgisayarlar arası dosya transferine olanak sağlayan İnternet protokolüdür.
VoIP (Voice Over IP)	İnternet üzerinden telefon görüşmesinin yapılmasını sağlayan protokoldür.
WAP (Wireless Application Protocol)	Kablosuz Uygulama Protokolüdür. Mobil cihazlardan İnternet erişimi sağlayan teknolojidir. HTML dilini mobil cihazlarda kullanıma uygun WML diline çeviren WAP geçiş noktalarına mobil cihazlardan erişime dayanır. Mobil cihazlarda İnternet içeriğini çevirip, gösterecek bir tarayıcıya ihtiyaç duyar.
NNTP (Network News Transfer Protocol)	Haber grupları (Usenet news) için geliştirilen protokoldür.

IPv6 ile gelen başlıca yenilikler aşağıdaki gibi sıralanabilir (Kul, 2013:199):

- QoS desteği,
- Yeni uygulamalara iletişim desteği,
- Güvenlik desteği,
- Hiyerarşik adresleme yapısı,
- Uygulamaya yönelik ek-başlık desteği,
- Adres uzayının genişlemesi,
- Büyük paket gönderim özelliği.

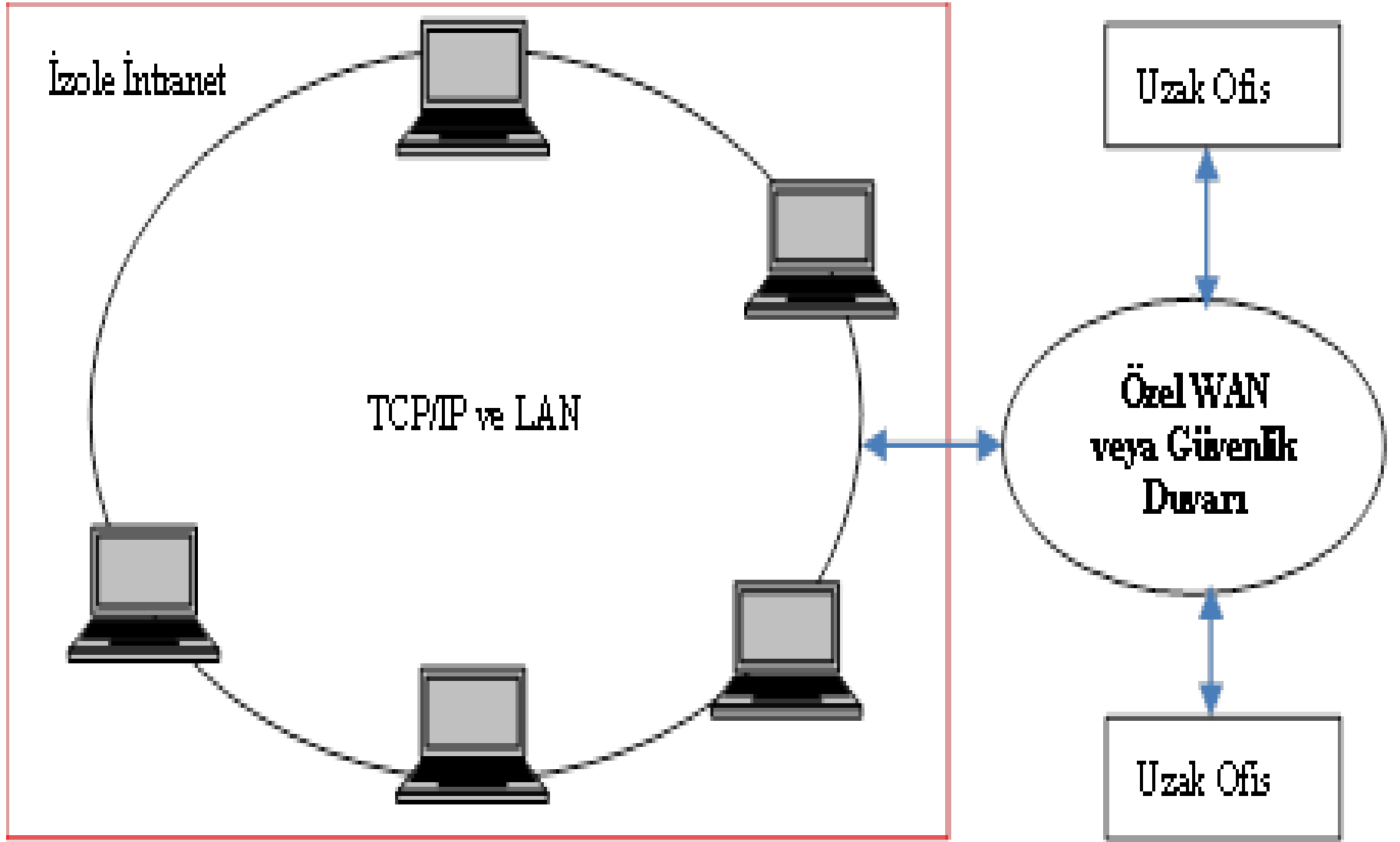
Tablo-5.6: İnternet Arama Motorlarında Arama Yöntemleri

Arama Motorunda Sıralama	Arama Parametreleri Nelerdir?
<p>Niçin bazı siteler en üstte gelir? Arama motorları, web sayfasını inceleyip kelimelerin kullanılma oranlarını, yerlerini ve şekillerini ölçer. Bir kelime diğerlerine göre, çok sık olarak, hem başlıkta, hem yazılarda, hem resimlerin açıklamalarında kullanılmışsa arama motoru o sayfanın o kelimeye yönelik içeriğe sahip olduğu kanısına varmaktadır.</p>	<p>(+) parametresi: “ve” anlamına gelir. Arama satırına web sayfası yerine web+sayfası yazılırsa, arama motoru içinde sadece “web sayfası” kelimesi geçen belgeleri listeleyecektir. Bu belgelerin içinde ‘web’ kelimesi ortada ‘sayfası’ kelimesi başta veya sonda olabilir.</p>
<p>O kelimeyle arama yapıldığında, o sayfa, kelimeyi daha az kullanan ya da başlığında o kelimeye yer vermeyen sitelere göre daha üst sırada yer almaktadır.</p>	<p>(“) parametresi: Sadece anlamındadır, yani “web sayfası” yazıp aranması istendiğinde, içinde sadece web ve sayfası yan yana geçen belgeler listelenecektir.</p>
<p>Google ise kelimeleri içeren sitelerin başka siteler tarafından link yapılıp yapılmadığına bakan bir arama algoritması geliştirmiştir.</p>	<p>(-) parametresi: Hariç anlamına gelir, arama motorunun arama satırına “web sayfası” - eğitim yazarak aranması istendiğinde, arama motoru, içinde “web ve sayfası” yan yana bulunan ama “eğitim” kelimesi içermeyen tüm belgeleri listeleyecektir.</p>

Intranet ve Ekstranet Nedir ?

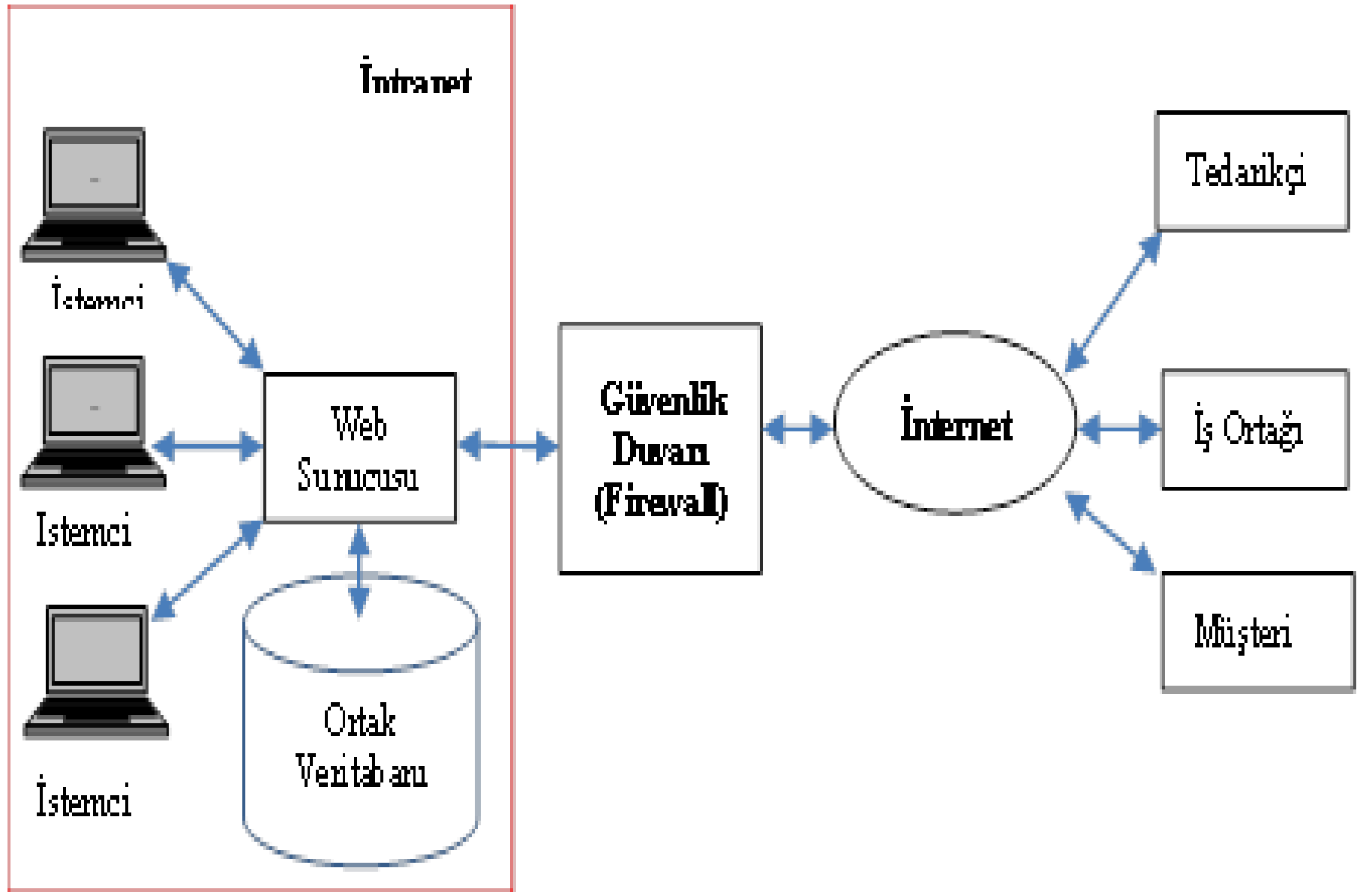
- İnternetin bir türevi olan ve "Intra Network" ifadesinin kısaltılması olarak bilinen İntranet, örgüt içerisindeki gelişmiş bilgisayar ağının bir modelidir. Web teknolojisi sayesinde ortaya çıkan intranetler, örgüt dâhilindeki enformasyon akışı üzerinde sıkı kontrol politikasını gerçekleştirmesi yanı sıra veri erişimini de Kurumsal Veri Portalı (KVP) sayesinde basitleştirmektedir (Clinton, 2000:68). Çok basit anlatımla intranet, internetin şirkete özel yerel halidir. İnternet'te web sitesini herkes girebilirken, intranette oluşturulan web sitelerine sadece izin verilen kullanıcılar, sahip oldukları "Kullanıcı Adı" ve "Şifre" yazarak girebilirler (Baltacı, 1999:44).
- Ekstranet ise intranete örgüt dışı kullanıcıların erişimine kısmen imkân tanıyan sistemlerdir. Bazı işletmeler ekstranet sayesinde yetki verdikleri tedarikçi ve müşterilerine ürünlerinin özellikleri yanında sevkiyat ve maliyet verilerine ulaşabilmelerini sağlamaktadırlar. Ekstranetler örgütlerin müşteriler ya da diğer iş ortaklarıyla ilişki ve irtibatlarında önemli faydalar sağlamaktadır (Gökçen, 2002:231). Ekstranet, intranetin şirket dışı ortaklarını da kapsayacak şekilde genişletilmiş halidir (Durukan, 2001:74).

Şekil-5.7: İtranet Çalışma Modeli (Tutar, 2010:210)



WAN ve Güvenlik Duvarı (Firewall) Tabanlı İtranet

Şekil-5.8: Ekstranet ve Bileşenleri Modeli (Tutar, 2010:2014)



Tablo-5.30: Türkiye’de İnternetin Tarihsel Gelişimi

1994	Ege Üniversitesi 64 kbit/s hızı ile internete bağlanmıştır. Ardından sırayla, Bilkent Üniversitesi (1995 Ekim), Boğaziçi Üniversitesi (1995 Kasım) ve İTÜ (1996 Şubat) bağlantıları gerçekleşmiştir.
1996	Ağustos ayında Turnet çalışmaya başlamıştır.
1997	Akademik kuruluşların İnternet bağlantısını sağlayan ULAKNET çalışmaya başlamıştır.
1998	tr alan adları ODTÜ tarafından kayıt edilmeye ve kiralanmaya başlanmıştır.
	Ulaştırma Bakanlığı bünyesinde İnternet Üst Kurulu oluşturulmuştur.
1999	Ticari ağ altyapısında büyük değişiklikler olmuş ve TURNET’in yerini TNet almıştır.
2000	Özel sektörün desteğiyle Türkçe internet siteleri sayısında büyük bir artış yaşanmaya başlanmıştır.
2005	Türk Telekom Kasım ayında özelleştirme kapsamında şirketin %55 hissesi Suudi şirketi Oger Telekom'a (Oger Telekomünikasyon Anonim Şirketi) 21 yıllığına devredilmiştir.
2006	Kasım’ında İnternet Kurulu yeniden yapılandırılmak için lağvedilmiştir.
2009	Temmuz ayında 3G teknolojisi kullanılmaya başlandı.
2010	Türk Telekom tarafından ilk IPTV Kullanımı.
2015	Türk Telekom tarafından Karamanda ilk Akıllı şehir uygulaması.
2016	4.5G teknolojisi Nisan ayında kullanıma başlandı.

Şekil-5.15: 2019 Yılı Türkiye İnternet Kullanımı (Dijilopedi, [2019](#))



II. Hafta

Web Teknolojileri

Mustafa oruh

WEB Sitesi Nedir?

- İşletmelerdeki önemli kurumsal uygulamalardan birisi İşletme Web sitesidir.
- **İnternet Dünya'da yaklaşık 4.3 milyardan fazla kullanıcının bağlı olduğu tahmin edilen bir iletişim ortamıdır.**
- Dünya'ya tanıtmasını sağlayan yeni bir ortamdır. İnternet ortamında kişileri ve kuruluşları tanıtan sitelere WEB sitesi denmektedir.
- Web, işletmenin tüm Dünya'ya tanıtılması ve açılmasında en önemli araçlardan birisi haline gelmiştir.

WEB Sitesine Hangi Durumda İhtiyaç Vardır?

- Müşteriler firmayı bulmak ve ürünlerini/hizmetlerini tanımak için İnternet'i kullanıyor mu?
- Satılan ürünler/hizmetler “enformasyon” temelli mi?
- Müşteriler kendi işlemleri hakkında güncel bilgi istiyorlar mı?
- Şirket veya işlemlerle ilgili bilgilere farklı zaman ve yerlerden ulaşmak gerekiyor mu?
- İşlemler hakkında son güncel bilgiye hemen ihtiyaç var mı?
- Veri girişleri elemanların çok zamanını alıyor mu?

Tablo-5.8: İşletme Web Sitelerinin 4 Temel Elemanı

Amaç	Web sitesi ne için kurulmuştur, amacı nedir?
İçerik	Organizasyonun tanıtımı, ürün veya sunduğu hizmet verileri, iş süreçleri, satış, üretim verileri ve iletişim verilerini içerir.
Herkese Açık Arayüz	Web sitesi içeriğinin herkese açık olan, şirketi ve faaliyetlerini tanıtan ve göze hitap eden kısmıdır. Bu arayüzler de hareketli animasyonlar, grafikler, resimler ve renk gibi sanatsal elemanlar önemlidir. Çünkü amaç dikkat çekmek ve görsel beğeni oluşturmaktır.
Kurumsal ve Fonksiyonel Arayüz	Web sitesinin sadece firma elemanları, müşterileri, tedarikçileri veya yetkilendirilmiş diğer kullanıcılarının bir şifre vasıtasıyla güvenlik duvarı arkasında işlem yaptıkları internet, intranet veya ekstranet kısmıdır. Bu alanda şirketin yaptığı işe göre herkese açık olmayan ilgili verilere ulaşılır veya veri girişleri yapılır. Burada amaç belli fonksiyonları yerine getirmek, doğru verilere zamanında ulaşmak veya paylaşmaktır. Genellikle veritabanına dayalı tasarlanan kurumsal kısımıdır.

İşletme WEB Sitesi Özellikleri (Kırcova, 2000:33)

- **Teknik Özellikler**
- **Web Sitesinin İçeriği**
- **Web Sayfa Tasarımı**
- **Web Sitesine Konulacak Verilerin Seçilmesi**

Web sitesi tasarlanırken bazı BS teknik tasarım Özellikleri

- Bir ana giriş sayfası olmalı,
- Veritabanından okunan veya kolayca güncellenebilen dinamik bir menü sistemine sahip olmalı,
- Kurumsal kimliğe uygun özgünlükte (unique) bir tasarımı olmalı,
- İçeriği kolayca güncellenebilmeli,
- Fonksiyonel kısım güvenli, kolayca kullanılabilen ve sadeliğe yönelik bir stile sahip olmalı,
- Arayüz kısmı albenili olmalı ve dikkat çekmeli.

Web Sitesi Tasarım Aşamaları

- Firma elemanları ve siteyi kullanacak kişilerle konuşularak şu anki veya istenen sistem hakkında veri ve belgeler toplanır.
- Bir tanıtım (demo) tasarım yapılır ve kullanıcıya gösterilir.
- Kullanıcıların geri bildirimleri doğrultusunda yeni düzenlemeler yapılır.
- Site yayına geçirilir.
- Güncelleme yapılır.

Tablo-5.10: Web Sitesi Kurulum Aşamaları

Alan Adı Belirleme	<p>Alan (Domain) adı belirlenir ve bu ad belirlenmiş bir kuruluştan kiralanır. Türkiye’de bu alan adı kiralama işi kanunla ODTÜ’sine verilmiştir. Bunun için gerekli bilgilere www.nic.tr adresinden ulaşılabilir. ODTÜ Türkiye’de ve Dünya’da "tr" uzantılı Web sitelerini veren tek kuruluştur. Eğer tr uzantılı bir web sitesi düşünülüyorsa bunun için Dünya’da ve Türkiye’de birçok firma hizmet vermektedir. Alınması düşünülen web ismi müsait ise, yani başkası tarafından daha önce kaydedilmemiş ise ödeme internette yapılarak hemen bu alan adına sahip olunabilir.</p>
Barındırma	<p>Bu siteyle ilgili tüm internet sayfa ve bilgilerinin 24 saat ve 365 gün tüm kullanıcılara ulaşmasını sağlayacak bir Web sunucu bilgisayarını, Barındırma (Hosting) şirketlerinden kiralanır. Barındırma ücretleri kullanılacak alan miktarına, aylık internet trafiğine ve hangi işletim sistemi üzerinde çalıştığına bağlı olarak değişebilmektedir. İnternete Sabit (statik) IP’yle bağlı olan kişi ve şirketler kendi Web’lerini kendi bilgisayarlarında da yayınlayabilirler. Ancak bunun için internete hızlı bir hatla bağlanmak ve web sunucularının yönetilmesi gerekmektedir. Bu ise bu konuda uzman kişilerin istihdamını gerektirmektedir. Tavsiye edilen iyi bir barındırma firmasının seçilmesidir. Özellikle Web</p>

Tablo-5.10: Web Sitesi Kurulum Aşamaları

Yayın

Son olarak, tüm Dünya'ya gösterilmek istenen veri ve enformasyon yukarıda anlatıldığı gibi belli format ve sunumla tasarlanır. Yani Web sitesi bir tasarımcı tarafından tasarlanır ve bu tasarım Web sunucusuna yüklenerek veriler tüm internet kullanıcılarına sunulur. Web sitesi değişen bilgiler doğrultusunda zaman içinde güncellenir. Bu tasarımcılar şirket içinden web programcıları olabileceği gibi 3. şahıs web tasarımcıları veya şirketleri de olabilir. Tasarım yaptırılacak kişi veya şirketin teknik bilgisi önemlidir. Ayrıca sitenin amacı tanımlanmalı, fonksiyonelliğe göre mi yoksa sunuma göre mi tasarlanacağına karar verilmeli ve içerik verileri buna göre çıkarılmalıdır. Site yayına başladıktan sonra güncelleme için mutlaka bir eleman görevlendirmelidir.

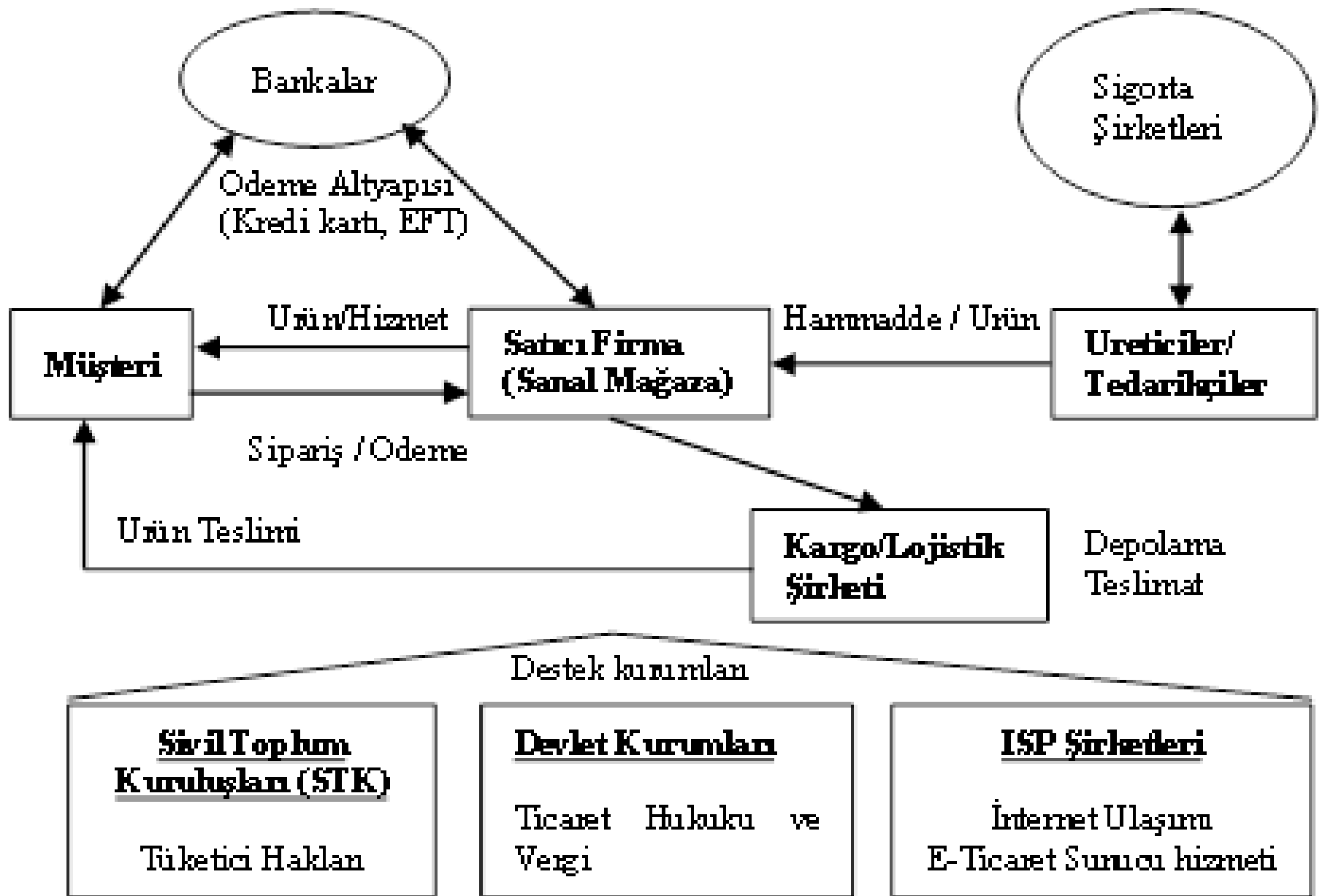
Web 1.0, 2.0 ve 3.0

- Web'in geleceđi, 100 milyardan fazla Web sayfasının sıradan insanlar için daha verimli ve anlamlı sonuçlara yönelik sorgulama tekniklerinin geliştirilmesine bađlıdır.
- Web 1.0 veriye erişebilme sorununu çözmüştür. Web 2.0 bu verileri diğerleriyle paylaşabilme ve yeni Web tecrübeleri yaratabilme sorununu çözmüştür. Web 3.0 ile geleceđe yönelik beklenti tüm bu sayısal enformasyondan anlamlı veri ve deneyimin bulunmasıdır (Laudon, 2014:274).
- Web 3.0'a bazen Semantik Web adı da verilmektedir. "Semantik" anlama karşılık gelmektedir. Günümüzde çođu Web içeriđi bilgisayar programlarının analiz etmesi ve işlemesi için deđil, insanların okuyabilmesi ve bilgisayarların gösterebilmesi için tasarlanmaktadır. Belirli bir terim veya anahtar kelime bir Web belgesinde geçiyorsa, arama motorları onu bulabilmektedir. Fakat anlamını veya Web'teki diğer verilerle nasıl ilişkisi olduğunu anlayamamaktadır.
- Web 3.0'a öncülük edecek çağdaş yönelimler; bulut bilişim ve SaaS iş modelleri, her yerde olan mobil ortamlar ve internet erişim cihazları arası bağlantılar ile Web depolama uygulamaları ve içerikleri kapsamaktadır (Laudon, 2014:275).

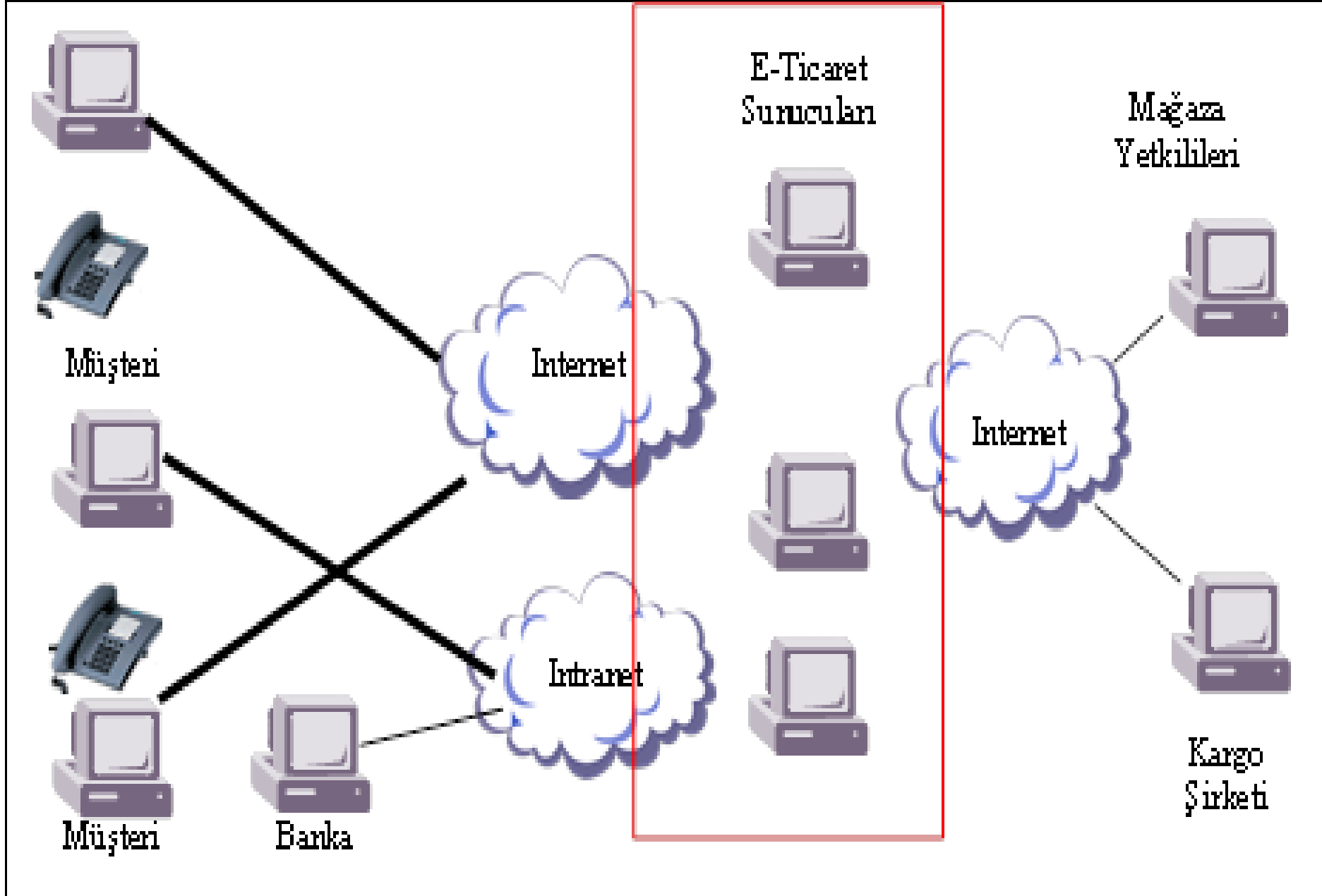
e-Ticaret (e-Commerce) Nedir ?

- e-Ticaret (e-Commerce), her türlü malın veya servisin bilgisayar teknolojisi, elektronik iletişim kanalları ve ilgili teknolojiler (akıllı kart-smart card, elektronik fon transferi-EFT, POS terminalleri, faks gibi) kullanılarak satılması, satın alınması ve ödeme yapılmasını kapsayan bir kavramdır.
- E-Ticaret iki firma (Business-to-business:B2B), Firma ile Müşteri (Business-to-customer:B2C), Firma ile Kamu (Business-to-Government:B2G) ve Kamu ile Vatandaş (Government-to-Citizen:G2C) arasında olabilmektedir.
- e-Perakende yani e-Ticaretin ilk dalgası kitap, müzik ve hava yolları işletmelerini dönüştürmüştür. İkinci dalgada, pazarlama ve reklam, telekomünikasyon, film, televizyon, mücevher ve lüks ürünler, gayrimenkul, çevrimiçi seyahat, fatura ödemeleri ve yazılım sektörleri etkilenmiştir.

Şekil-5.11: E-Ticaret İşleyiş Modeli (Ersoy, 1999)



Şekil-5.12: E-Ticaret Sistemi Çalışma Görseli (Gökhan ÇETİN)



Tablo-5.15: e-Ticaret Türleri (Çınar-Dondurmacı, 2014:173)

	İşletme (Business)	Müşteri (Customer)
İşletme (Business)	<u>B2B</u> Alibaba.com Turkticaret. Net Kobinet.org.tr	<u>B2C</u> Amazon.com Gazeteler, Bankalar, Üretici Firmalar (reklam)
Müşteri (Customer)	<u>C2B</u> Monster.com Tüketici Sayfaları	<u>C2C</u> Seri İlanlar, Forumlar, Chat, arkadaş siteleri, kullanıcı grupları, Usenet News
Devlet (Government)	<u>G2B</u> İhale ilanları Vergiler	<u>G2C</u> Vergi ödemeleri, Katma değer vergisi

Mobil Ticaret (m-Ticaret)

- Mobil internet günümüz internet hizmetlerine her yerde ve her zaman parolasıyla hareket özgürlüğü boyutu getirmiştir. Mobil internet sayesinde mobil araçlar üzerinden (cep telefonları, el bilgisayarları vb.) sinema bileti siparişi ve satın alınmasından, en uygun restoranın yerinin belirlenmesine ve menünün görüntülenmesine kadar farklı uygulama alanları ortaya çıkmaktadır (Taşlıyan, 2010:358).
- 2000 yılı ile hızlanan bu mobilizasyon ve m-ticaret teknolojileri önce iş yaşamını ve ardından da kişisel yaşamı doğrudan doğruya etkileyecek duruma gelmiştir.

M-Ticaret Uygulamaları Alanları şunlardan oluşmaktadır (Canbaz, 2019)

- SMS/MMS: Katıl Kazan Kampanyaları, TV İçerik Oylama, Banka Hatırlatmaları,
- Mobil Kuponlar: Cebinize gelen kupon ile fiziksel mağazalarda indirim kazanma,
- Mobil Siteler: Mobil tarayıcılara göre optimize edilmiş, mobil internet kullanıcı deneyimini arttıran siteler,
- Mobil Oyunlar: Kullanıcı etkileşimini arttıran, sosyal paylaşımli oyunlar,
- Mobil Reklam: Markaların oyunlarda, mobil sitelerde, uygulamalarda görüntülenen ücretli reklamları,
- Mobil Uygulamalar: Mobil cihazlara indirilen ücretli/ücretsiz uygulamalar. Apple App Store, Android Market,
- Konum Bazlı Servisler (LBS): Foursquare, Facebook Places gibi uygulamalar yardımıyla, operatörlerin LBS sistemlerinin yardımıyla ya da GPS ile kullanıcının konumuna bağlı yapılan iletişim çalışmaları,
- Mobil Ticaret: Mobil ödeme sistemleri, Mobil bankacılık, Near Field Communications (NFC), Fiyat Karşılaştırma,
- Mobil Search: Google Mobile Ads, Mobil Arama Optimizasyonu,
- QR Kod: Taratıldığında belli bir siteye/video'ya yönlenen barkodlar, mobil bilet uygulamaları,
- IVR (Interactive Voice Response): Ses bazlı mobil reklam.

İşbirliđi Teknolojileri ve Sosyal Ağlar

- İşletme ve BS yöneticileriyle yapılan bir küresel arařtırmaya göre; işbirliđi teknolojisine yapılan yatırımların satış, pazarlama ve Ar-Ge fonksiyonlarına çok büyük yararları olduđu ve yatırım miktarının dört katından fazla örgütsel iyileřtirmeler ürettiđi bulunmuřtur (Frost-White, 2009).
- İşbirliđinin faydalarıyla ilgili diđer bir arařtırmada ise işbirliđi araçlarının toplam ekonomik faydasının önemli olduđu tespit edilmiřtir. Buna göre işbirliđi amacıyla gelen e-postalarda bir çalışan tarafından görülen her kelime için \$70 ek gelir üretilmektedir (Aral, Brynjolfsson ve Van Alstyne, 2007).
- İşbirliđine olanak sađlayan BS altyapısı yoksa işbirlikçi ve ekip ruhlu kültür fayda sađlamamaktadır.

Elektronik Devlet (e-Devlet)

- E-Devlet kamu birimlerinin İnternet’i kullanarak devlet hizmetlerinin halka ulařtırılmasını saęlamak olarak tarif edilmektedir. Sonuçta gelinen nokta ise tüm kamu yönetim anlayışının, memur davranışlarının ve kamu bütçesinin yeniden tasarımıyla (Reengineering) ortaya çıkan yeni kamu yönetişim anlayışıdır.
- Dawes (2002) e-Devleti, “BT kullanarak kamu hizmetlerinin halka, özel firmalara, STK’lara, belediyelere ve dięer kamu kurumlarına ulařtırılması olarak tanımlamaktadır.
- Bu yapılanmanın en önemli faydası bürokratik süreçleri azaltarak, vatandaşın ve işletmelerin gereken bilgilere en kısa sürede eksiksiz ulaşabilmesini saęlayarak devlet, vatandaş ve işletme arasındaki ilişkilerin sanal ortamda yeniden tanımlanmasıdır.

III. Hafta

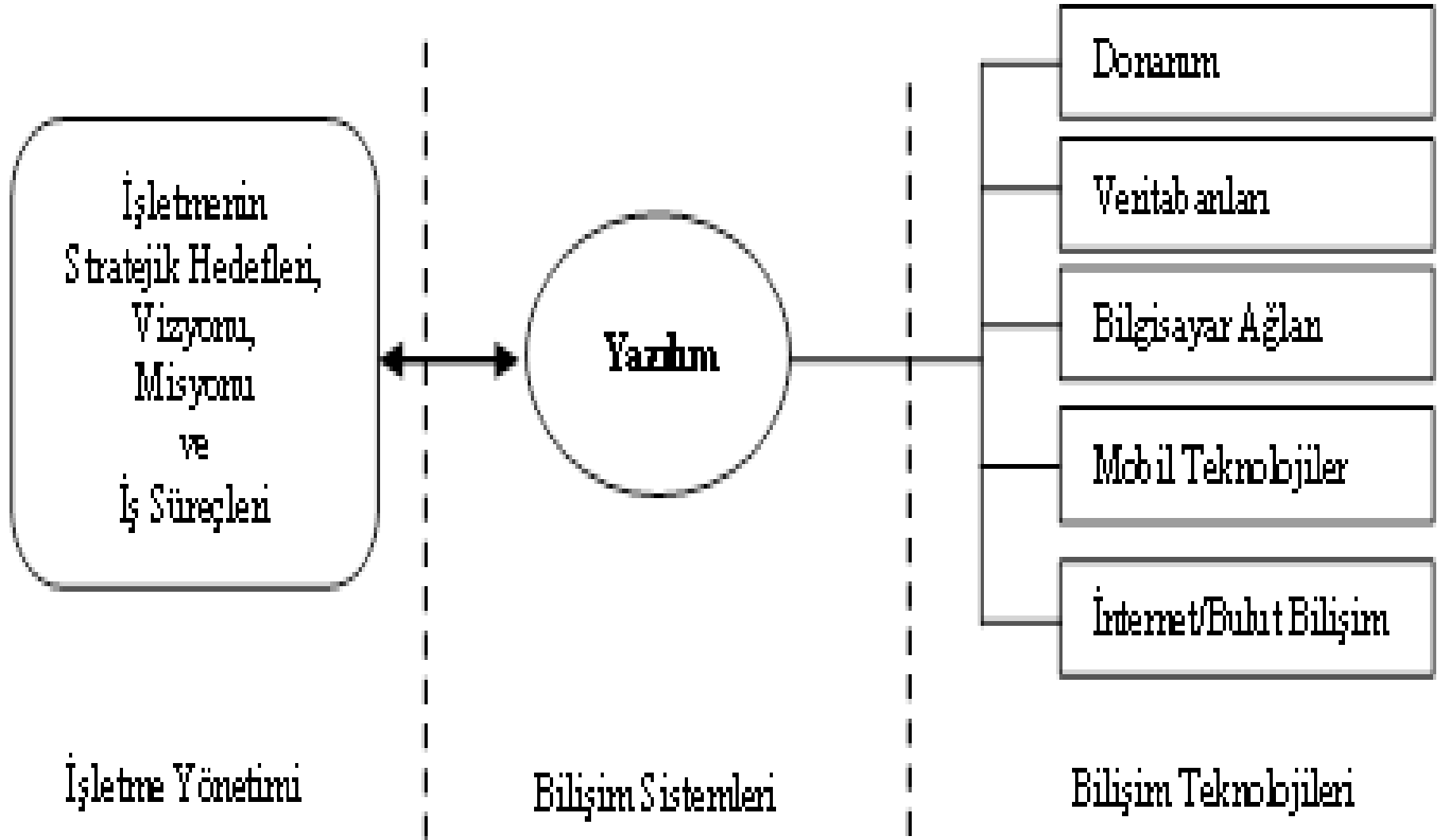
İnternet Programcılığına Giriş

Mustafa Çoruh

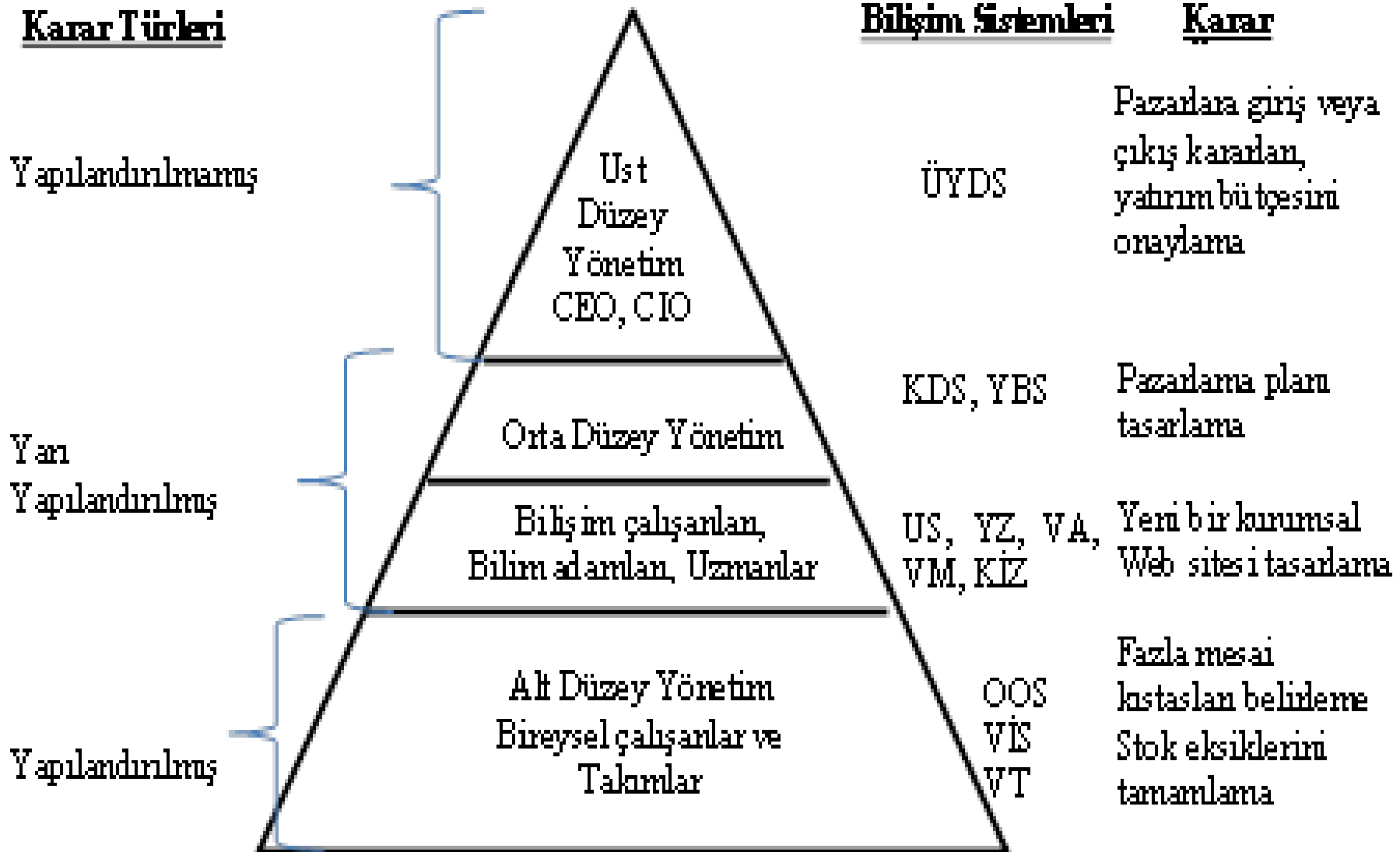
Bilişim Sistemleri Nedir ?

- Sistem, “Metot ve araçlar yardımıyla belli bir amaca ulaşmak için kurulu düzen” olarak tarif edilebilir.
- Bilişim Sistemleri, bilişim çalışanları, bilgisayarlar ve diğer Bilişim Teknolojileri (BT) araçları koordinasyonu ile veri işleyen sistemlerdir. İşletmeler, kamu kurumları ve her tür organizasyondaki tüm Bilişim Sistemleri en önemli Bilişim Teknolojisi araçlarıdır.
- BS'nin kendisi bir teknolojik çözüm aracı değildir, ancak teknolojiyi kullanarak günümüz küresel işletmelerinin yönetilmesini veya sorunların çözülmesini kolaylaştıran bir araçtır.
- Bilişim Sistemi, BT'leri kullanarak verinin yakalanmasını, transfer edilmesini, saklanmasını, tekrar çağrılmasını, üzerinde düzenleme yapılmasını, gösterilmesini ve sonuçta karar vermeye destek olması için enformasyon halinde raporlanmasını sağlayan iş sistemlerine denir.

Şekil-7.3: Dijital İşletmede Yönetim, BS ve BT Etkileşim Modeli (Laudon, 2014)



Şekil-7.6: İşletmelerde Karar Verme Düzeyleri ve Kullanılan BS'ler
(Laudon, 2014:456)



Yazılım Nedir ?

- Yazılım “bilgisayarda işlem yapılmasını sağlayan ve bilgisayarın ne yapması gerektiğini söyleyen programlar bütünüdür”. Yazılımlar bilgisayarın ve diğer BT’lerin donanım kısmına yaşam veren komutlar dizisidir. Yazılımın amacı belirli bir işin bilgisayar ortamında yapılmasını sağlamak ve veriyi enformasyon haline dönüştürmektir.
- Bilgisayarın anlayacağı formatta ne yapılması gerektiğini söyleyen komutlar dizisine Bilgisayar Programı denir.
- Bilgisayar Programlama ise “Kullanıcı isteklerinin bilgisayar kodlarına çevrilme işlemine” denir. Bu komutları insanların anlayacağı dilden bilgisayarın anlayacağı dile çeviren yazılımlara ise “Derleyici (Compiler)” denir. Bu kodları yazan kişiye de “Programcı” denmektedir.
- Bilgisayar İşletim Sistemi (BİS), bilgisayarın fiziksel elemanlarının çalışmasını ve bilgisayar kaynaklarını boş zaman bırakmayacak şekilde ve ekonomik olarak yönetilmesini sağlayan bilgisayar yazılımına denir.

Tablo-4.1: Yazılım Türleri ve Örnekler

Sistem Yazılımları	Kullanıcı Yazılımları
<p>İşletim Sistemleri: Donanım ile uygulama yazılımları arasındaki ilişkileri sağlar. Windows 8/10, Windows Server, MS DOS, Linux, Unix, OS X gibi işletim sistemleri ilk akla gelenlerdir.</p>	<p>Paket Yazılımlar: Bilgisayar ile kullanıcı arasındaki ilişkiyi sağlar. Word, Excel, PowerPoint, Lotus 123, Adobe Reader, Corel Draw, Access, Chrome gibi binlerce çeşidi vardır.</p>
<p>Programlama Dilleri: Donanım ile programcı arasındaki ilişkiyi sağlar. Visual Basic, C++, C#, COBOL, Delphi, Fortran, Assembly, Pascal gibi birçok türü vardır.</p>	<p>Özel Yazılımlar: Firmaların kendi programcıları veya yazılım firmaları tarafından firmaya özel olarak yazılan BS yazılımlarıdır.</p>
<p>Veritabanı Yönetim Sistemi (VTYS) ve Ağ-İletişim Programları: SQL Server, Sybase, Oracle, DB2, VPN, Skype.</p>	
<p>Yardımcı ve Sürücü Programları: Bilgisayara bağlanan araçlarla (Fare, klavye, ekran kartı, CD) bilgisayar arasında iletişimi sağlarlar.</p>	

Şekil-4.1: Yazılımların Sınıflandırılması

Özel Yazılımlar	Paket Yazılımlar
-----------------	------------------

Kullanıcı/uygulama
Yazılımları

Programlama Dilleri	Veritabanı Yönetim Sistemleri (VTYS)
	Ağ ve İletişim Programları

Sistem Yazılımları

Yardımcı (Utility) ve Sürücü (Driver) Programları

İşletim Sistemi

Donanım

Fiziksel Araçlar

Bilgisayar Programı Yazılımı Adımları

- **Kodlama safhası:** Herhangi bir problemi çözecek kaynak (Source) kodlar editör denen programlar vasıtasıyla yazılarak bilgisayara yüklenir.
- **Kaynak programların derlenmesi:** Makine hafızalarına editörler vasıtalarıyla yüklenen programların, derleyicilerle bilgisayarların anlayacağı object (nesnel) dillere çevrilirler. Ancak temelde 2 tür derleyici olduğu unutulmamalıdır.
 - **Satır derleyiciler:** Yaklaşık tüm BASIC derleyicileri bunlara örnektir.
 - **Komple derleyiciler:** VB.NET, Delphi, C++, TURBO C gibi tüm program yazıldıktan sonra derleme yapan programlar.
- **Yazılımların EXE (Çalışabilir-Executable) programlar haline getirilmesi:** Bunlar işletim sistemleri altında bilgisayarlara iş yaptıran veya çalıştıran programlardır.

Tablo-4.4: Programlama Dilleri

Alt düzey (makine)	<p>Günümüzde kullanılan en önemli makine dili olarak Assembler programlama dili vardır. Bu dille yazılan programlar bilgisayar tarafından direkt olarak anlaşılabilir. Ancak çok dikkatli bir şekilde yazılması gerekmektedir. Çünkü komutlar makine tarafından yürütülecek sırada yazılmalı, herhangi bir yanlış yazımda veya eksiklik durumunda o komuttan sonraki tüm komutların yenilenmesi zorunludur. Mantıksal programlama düzeni programcıya yüklenmiştir ve programcı kullandığı bilgisayarı çok iyi tanımak zorundadır. Assembly dili bilgisayardan bilgisayara değişmektedir.</p>
Üst düzey	<p>3. kuşak diller olarak da adlandırılırlar ve programcıların direkt olarak yazdığı programlama dilleridir. Bu tür programlama dillerine genel olarak “Probleme yönelik diller” de denir ve günlük konuşma lisanına yakın ve matematiksel özellikler taşırlar. Burada programcının makine dilini ve makinesini çok iyi tanımaya gerek yoktur. Daha kolayca öğrenilebilecek ve kodlanabilecek bu dillerle yazılan programlar bir derleyici yardımıyla bilgisayarın anlayacağı dile çevrilebilir. Fortran, Visual BASIC, RPGIII, FORTRAN, C, C++, VB, COBOL, Delphi, C#, Paskal, Java, RPG, PL/1 gibi tüm diller bu sınıfa sokulabilir.</p>
CASE veya 4. Kuşak	<p>Grafiksel ortamda belirlenen nesnelerin tanımlanması yardımıyla programcının yazacağı kodların üretildiği otomasyon programlarıdır. Her biri belirli bir 3. kuşak programlama diline göre hazırlanmıştır. Daha çok programcıların verimliliğini artırmak veya tecrübesiz programcıların daha iyi program kodu yazmalarını sağlamak için geliştirilmişlerdir. Informix 4GL ve CoolPlex gibi.</p>
Olay tabanlı (Event Driven)	<p>Daha çok kullanıcıyla iletişim kuran programların yazımında kullanılır. Kullanıcının fareye tıklaması, klavyeden yazı yazması, ya da neden olduğu diğer işlemler birer olay olarak algılanır ve programın işleyişi ona göre yönlenir. Olay tabanlı programlama, klasik programlamanın aksine kullanıcıların işlemlerine (yapacakları hareketlere) göre programın yanıt vermesi üzerine kurulmuş bir programlama sistemidir. Visual BASIC ve VBA bu tür programlama dilinin en çok bilinenidir.</p>

Nesne tabanlı (Object-Oriented-OOP)	<p>Nesne tabanlı programlar üç prensibe dayanır: encapsulation, inheritance ve polymorphism. Encapsulation (kapsam) nesne hakkındaki verileri ve işlemleri içerir. Metot ve özellik olarak adlandırılan bu işlemler bir nesnenin niteliklerini ve işlemlerini ortaya koyar. Örneğin bir arabanın rengi, büyüklüğü gibi özelliklerini belirler. Inheritance (miras, etkilenme) ise bir nesnenin başka bir nesne üzerine (bir üst nesneden etkilenerek) kurulmasıdır. Örneğin bir arabanın parçalardan oluşması ve parçanın da arabanın tüm nesnesinden etkilenmesi gibi. Polymorphism (çok biçimlilik) ise belli bir işlemin (metodun) birçok nesne tarafından kullanılmasıdır. Java, C++, C# ve Eiffel en çok bilinen nesne tabanlı programlama dilleridir. Nesneye dayalı programlama yaklaşımında veri ve işlemler birbirinden ayrıldığı için, yazılım güncellemelerinde yalnızca düzeltilmesi gereken işlemler yeniden kodlanmaktadır. Programcılarının zamanlarının %60 ile %85 arasındaki kısmını bakım için harcadıkları göz önüne alınırsa, nesneye dayalı yaklaşımın önemi ortaya çıkmaktadır (Oz, 2006).</p>
İnternet tabanlı	<p>Bugün yukarıda tanımlanan tüm diller internet tabanlı dillerden etkilenmekte veya internete yönelik kodlamalar içermektedirler. Sıradan bir Web sayfası aslında istemci bilgisayarda anlamlı hale gelen bir kodlamadan meydana gelir. Bu kodlama yardımcı metin biçimleme dili (HyperText markup language veya HTML) ve uzatılabilir biçimleme dili (Extensible markup language veya XML) olarak adlandırılmaktadır. Söz konusu kod İnternet tarayıcı (İnternet browser) tarafından çözümlenerek resme, metine, görüntüye, animasyona vb. dönüştürülür. İşte bu kod Web sayfasının bulunduğu sunucu bilgisayarda hazırlanarak istemci bilgisayara gönderilmektedir. Ancak bunun istisnası Applet ve JavaScript'lerdir (Cura, 2009:87). İnternet tabanlı programlama dillerine html, java, C#, perl, cgi, php gibi diller örnek olarak verilebilir.</p>
Yapay Zekâ (YZ)	<p>Yapay zekâ uygulamalarında kullanılan dillere denir. En çok bilineni Prolog ve LISP (List Processor)'dir. Lisp, 1950'lerde geliştirilen düşük düzeyde bir programlama dilidir. Makine ile hızlı etkileşimi nedeniyle grafik tasarımlarında da kullanılmaktadır. Son zamanlarda YZ alanındaki gelişmeler bu dillerin popüler olmaya başlamasını sağlamıştır.</p>

Tablo-4.5: Uygulama Yazılımları

Özel Yazılımlar

Herhangi bir kişi veya firma için özel olarak yazılan programlardır. Bu tür programlar genellikle herhangi bir firmanın kendi elemanları vasıtasıyla ürettiği yazılımlardır.

Paket veya Hizmet Yazılımları

Tüm bilgisayar kullanıcılarının yaptığı, yazı yazma, kayıtların sıralanması, heceleme ve gramer hatalarının kontrol edilmesi, programların kopyalanması, çizim yapılması, verilerin saklanması gibi birçok standart görevler vardır ki bunlar için yazılan programlara paket programlar denir. Bu görevleri yerine getirip kullanıcıya yardım eden genel amaçlı hizmet yazılımlarıdır. Paket programlar bilgisayarla ilgili satış yerlerinde satılırlar ve kullanıcılar bu programlar üzerinde fonksiyonel değişiklik yapamazlar.

Uygulama

C# projesi oluřturma ve C# ile yazılan programların derlenerek EXE dosyalarının oluřturulması

Mustafa oruh

IV. Hafta

Bilgisayar Ağları (Networking)

ve

Mobil Teknolojiler

Mustafa Çoruh

Bilgisayar Ađı

- Bir iřletme iin bir ađ altyapısı geleneksel telefon sistemini, hcresel (mobil) iletiřimi, kablosuz yerel ađı, grntl konferans sistemini, iřletme Web sitesini, intranetleri, ekstranetler ve internet dhil bir dizi yerel (LAN) ve geniř alan ađlarını (WAN) kapsamaktadır (Laudon, 2014). Bu sistemlerin birlikte alıřmasının yolu da dijitalleřmekten gemektedir. zellikle telefon sisteminin VoIP teknolojisiyle dijital hale gelmesi tm bu iletiřim ve bilgisayar ađ sistemlerinin btnleřtirilmesinin yolunu amıřtır.
- Bilgisayar Ađı (Network) birbiriyle kablolu veya kablosuz olarak bađlantılı ve TCP/IP protokoln kullanan bilgisayarlar topluluđuna denir ve en az iki bilgisayardan oluřur.
- İki bilgisayarın veya evre biriminin birbirleri ile iletiřim halinde olabilmesi iin uyulması gereken kurallar dizisine protokol denmektedir. OSI veya TCP/IP gibi.
- Bir bilgisayar ađında Halk (Public) networku kullanan herhangi bir kullanııcıdır. zel kullanııcı (Private) ise belli programları kullanabilmesi nceden tanımlanmıř kullanııcıdır.
- Bilgisayar ađları, bilgisayar kaynaklarının (resources) paylařılmasını sađlar. Bir kaynak bir cihazın diđerleriyle paylařmak isteyebileceđi herhangi bir řeydir. Kaynaklara rnek olarak dosyalar, dizinler, CD'ler, e-postalar ve yazıcılar verilebilir.

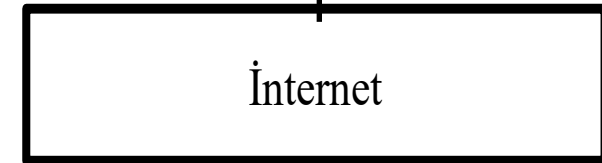
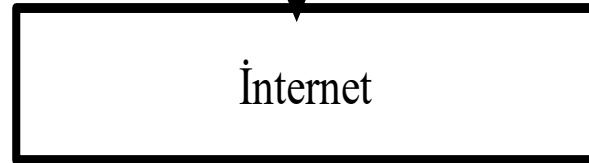
Bilgisayar Ađı

- Kaynaklarını paylaşan cihaz sunucu (server), paylaşılan kaynađı kullanan cihaz ise istemci (client) olarak adlandırılmaktadır.
- Bilgisayarların birbirine bađlanmasını sađlayan bilgisayar donanımına Ethernet kartı (ađ arabirim kartı) veya kısaca Ađ Kartı (AK) denir.
- Ađ (Ethernet) kartlarıyla oluřturulan Yerel Bilgisayar Ađları (LAN-Local Area Networks), birbirine yakın veya aynı bina içinde olan ađ sistemlerine denir. Aynı řehir veya cođrafi alanda oluřturulanlara MAN (Metropolitan Area Network) denmektedir. Geniř Alan Bilgisayar Ađları (WAN-Wide Area Network) ise cođrafi olarak birbirinden uzak yerlerdeki bilgisayar sistemlerinin veya yerel bilgisayar ađlarının birbirleri ile bađlanmasıyla oluřturulur. İnternet tüm Dünya'yı kapsayan en geniř WAN ađıdır.
- Günümüzde bir kuruluşun başarılı olması çalışanlarının sadece ofis içinde deđil, tüm dünya ile haberleşmesini gerektirmektedir bunu da bilgisayar ađları sađlamaktadır.

Şekil-3.3: TCP/IP İletişim Sistem Modeli (Laudon, 2014:252)

Bilgisayar A

Bilgisayar B



Tablo-3.14: Bilgisayar Ağında Kullanılan Araçlar

Merkez (Hub)	Kendisine bağlanılan tüm düğümlerin birbirleri ile iletişim kurmasını sağlar.
Anahtarlar (Switches)	Herhangi bir düğümden gelen verinin tüm ağa dağıtılması yerine istenilen düğüme dağıtılmasını sağlar.
Yineleyiciler (Repeaters)	Sinyali alıp, güçlendiren ve gönderen araçlardır. Hub veya anahtarlar da birer yenileyici görevi görür.
Köprüler (Bridges)	Veri yönlendirme işlemi yapar.
Yönlendiriciler (Routers)	Ağ trafiğini filtre eder ve dosyanın doğru yere gönderilmesini sağlamak için değişik protokolleri birbirine bağlar.
Ağ Geçitleri (Gateways)	Sadece farklı noktalardaki ağları bağlamakla kalmaz aynı zamanda bir ağdan taşınan verinin diğer ağlarla uyumlu olmasını da garanti eder.
Modemler (Modulation, Demodulation)	Ağlara uzaktan erişim sağlarlar. ADSL ve 3G/4G modemler en yaygınlarıdır.
Çoklayıcı (Multiplexer)	İletişim hattından birden fazla kullanıcının yararlanmasını sağlar.
Erişim Noktası (Access Point)	Kablosuz cihazların bağlandığı merkez aygıttır.
Güvenlik Duvarı (Firewall)	Ağ kaynaklarına yapılan erişimleri denetim altına alır. Güvenlik koruması yapar.

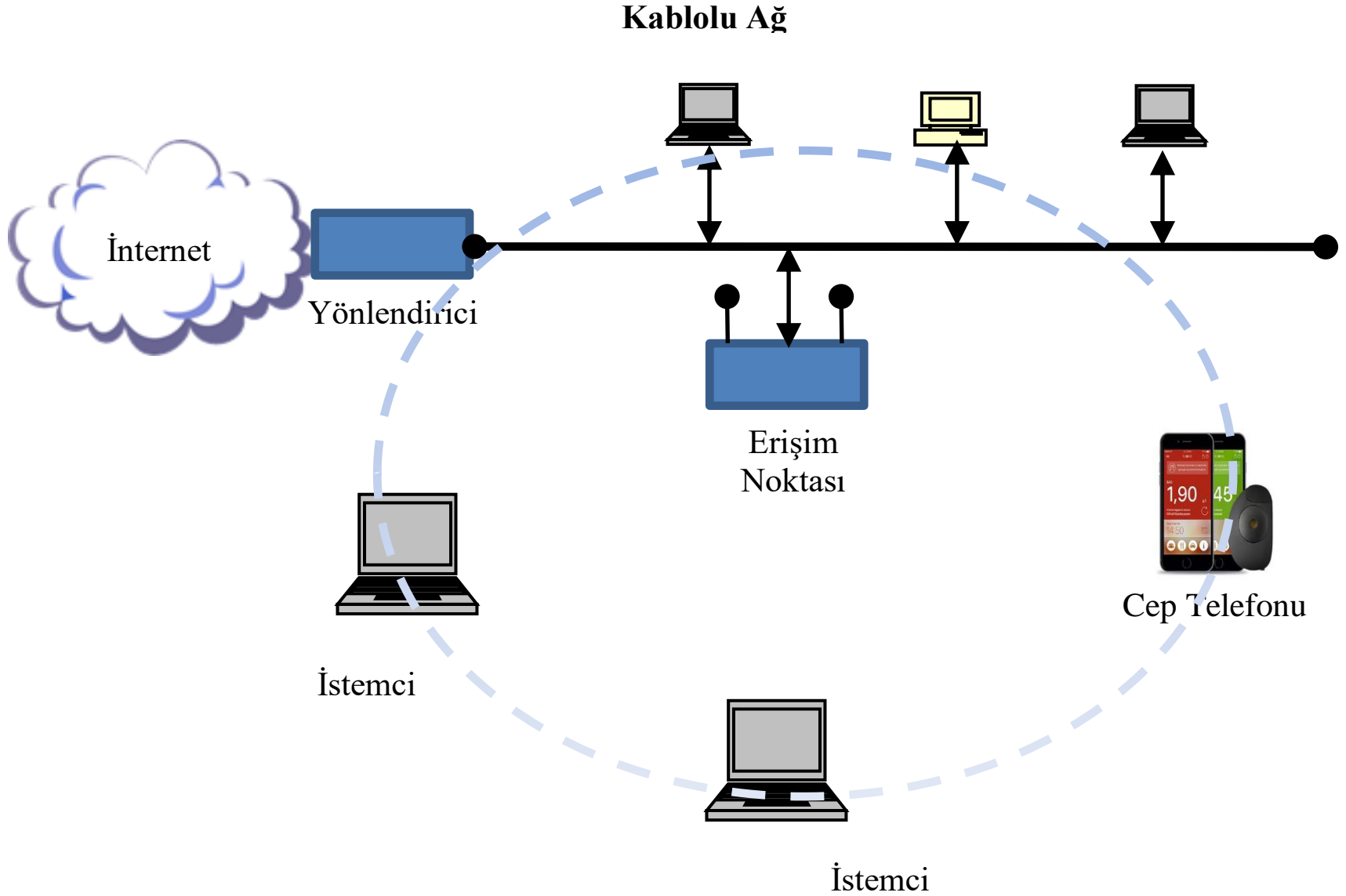
Mobil Teknolojiler

- Var olan kablolu iletişim uygulamalarını mobil cihazlara ve platformlara taşımayı belirli radyo frekansı kullanarak sağlayan teknolojilere Kablosuz (Wireless) İletişim Teknolojisi denir.
- Özellikle bilgisayarlar vasıtasıyla yapılan iletişimdeki genel eğilim, kullanıcılara herhangi bir yerde, herhangi bir zamanda kesintisiz iletişim veya bağlantı sağlanması yönündedir. Bu eğilime paralel olarak geliştirilen kablosuz bilgisayar ağı teknolojisine Kablosuz Yerel Alan Ağları (WLAN) denir.
- Bluetooth (IEEE 802.15), kısa mesafe (10 m) kablosuz ağı standardı için tercih edilen teknolojidir.
- İşletmelerde ve özellikle lojistik sektöründe kullanılan Radyo Frekanslı Tanımlama (RFID: Radio Frequency Identification) sistemleri diğer bir kablosuz iletişim teknolojisidir. RFID okuyucusu bir anten ve radyo vericisinden oluşur ve deşifre kabiliyetiyle birlikte sabit veya elde tutulabilir bir cihaza eklidir.
- RFID'nin özellikle işletmelerde hızla gelişen Nesnelerin interneti (Ni) uygulamalarında en yaygın kullanılan teknoloji olmaya başladığı da unutulmamalıdır.
- Wi-Fi teknolojisinin işletmelerde bir başka kullanımı Kablosuz Algılayıcı Ağlardır (KAA). KAA işletmelerde bina güvenliğini izlemek veya tehlikeli maddeleri algılamak için kullanılmaktadırlar.

**Tablo-2.10: IEEE Kablosuz Ağ Protokolleri ve Teknik Özellikleri
(Cura, 2009:127)**

Protokol	Erişim Alanı	Bant Genişliği	Radyo Frekansı	Kullanımı
802.11a	19 m	54 Mbps	5 GHz	Yerel Ağ
802.11b	100 m	11 Mbps	2.4 GHz	Yerel Ağ
802.11g	100 m	54 Mbps	2.4 GHz	Yerel Ağ
802.11n	100 m	100 Mbps	2.4 GHz	Yerel Ağ
802.15	10 m	1 Mbps		Kişisel Ağ (Bluetooth)
802.16	50 km	100 Mbps		Metropol Ağ (Wi-Max)
802.20	Sınırsız	4 Mbps		İnternet erişimi ve hareketli veri transferi

Şekil-3.7: Kablosuz Bilgisayar Ağ (Network) Sistemi (Laudon, 2014:278)



Diğer Kablosuz Teknolojiler

- **Bluetooth** (IEEE 802.15), kısa mesafe kablosuz ağ standardı için tercih edilen teknolojidir. Bunlar küçük kişisel ağ (PAN-Personal Area Network) olarak on metrelik bir alan içinde sekiz adet cihazı az güç ve radyo temelli iletişimi kullanarak birbirine bağlayabilmektedirler. Ayrıca 722 Kbps hıza kadar 2,4 GHz bandında iletim yapabilmektedirler.
- **RFID-Radio Frequency Identification** sistemleri diğer bir kablosuz iletişim teknolojisidir. RFID okuyucusu bir anten ve radyo vericisinden oluşur ve deşifre kabiliyetiyle birlikte sabit veya elde tutulabilir bir cihaza eklidir. Okuyucu gücüne, kullanılan radyo frekansına ve çevre koşullarına bağlı olarak 1 inch (~2.5 cm)'den 100 feet (30 m)'e kadar bir alana radyo dalgalarını yayar. Ne zamanki bir RFID etiketi okuyucunun alanına girerse, etiket aktif hale gelir ve veri göndermeye başlar. Okuyucu bu verileri yakalar, deşifre eder ve onları işlemek için bir ana sistem bilgisayara kablolu veya kablosuz bir ağ üzerinden geri gönderir. Hem RFID etiketleri hem de antenleri çok çeşitli şekil ve ölçülere sahiptirler (Laudon, 2014:279).
- **RFID'nin özellikle işletmelerde hızla gelişen Nesnelerin interneti (Nİ) uygulamalarında en yaygın kullanılan teknoloji olmaya başladığı da unutulmamalıdır.**
- **Kablosuz Algılayıcı Ağlardır (KAA)** işletmelerde bina güvenliğini izlemek veya tehlikeli maddeleri algılamak için kullanılmaktadırlar. Kablosuz algılayıcı ağlar çevresel değişikliklerin izlenmesi, trafik ve askeri hareketliliklerin izlenmesi, arazinin korunması, makinelerin ve araçların verimli işletilmesi ve yönetilmesi, güvenlik şeritlerinin oluşturulması, Tedarik Zinciri Yönetiminin (TZY) izlenmesi veya kimyasal, biyolojik, radyolojik maddelerin algılanması için de oldukça yararlıdır.

Uygulama

ASP.NET projesi oluşturmak.

Default.aspx dosyasını oluşturduktan sonra Label, TextBox, RadioButton gibi kontroller oluşturmak.

[http://webders.mustafacoruh.com/
Default Controls.aspx](http://webders.mustafacoruh.com/Default Controls.aspx)

Mustafa Çoruh

V. Hafta

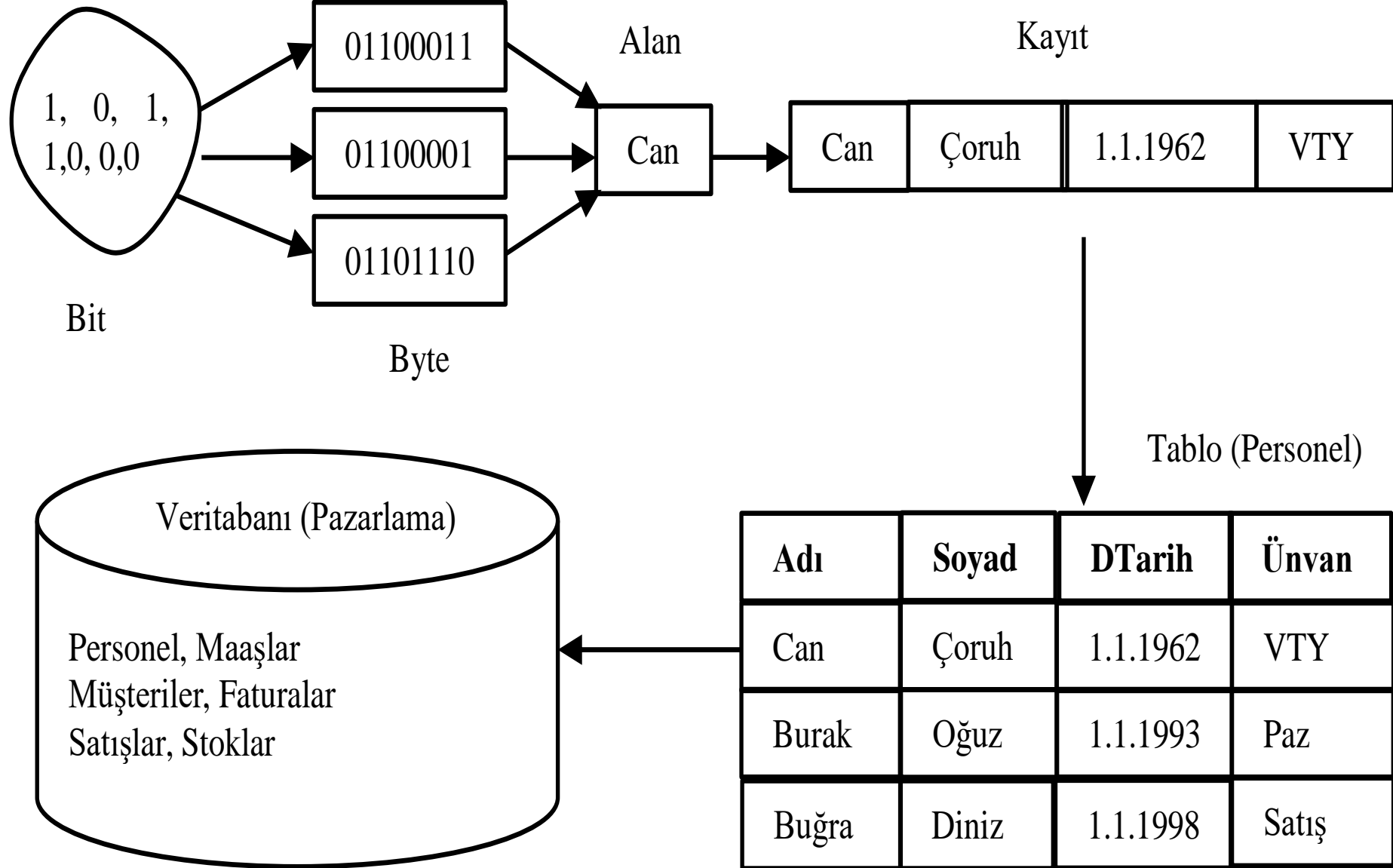
Veritabanları (Databases)

Mustafa Çoruh

Veritabanı Nedir?

- İşletmelerde veritabanları (Database), belli bir konuda, birbiriyle ilişkili kayıtlar topluluğu olarak tanımlanmaktadır.
- Veritabanları, bilgisayar dosyalarında kayıtlı olan herhangi bir veriye hızlı bir şekilde ulaşmayı sağlayan bilgisayar programlarıdır (Çoruh, 2017).
- VT'lerin temel fonksiyonu işletmelerin olayları (satış veya stok hareketleri, bankalardaki hesap hareketleri, muhasebe işlemleri gibi) takip etmesine ve güncellemesine yardım etmektir.
- VT'ler veri değerlerinin iniş çıkışına, gidişatına ve eğilimlerine bakarak bazı bilinmeyenleri azaltma yoluyla doğru karar verme oranını artırmak için kullanılmaktadır. Bu sayede VT'ler karar vermeye yardımcı olan enformasyon ve bilgi üretimine yardımcı olmaktadır.
- Veritabanları genellikle bilgisayarların kullandığı en küçük veri parçası bit (0 veya 1) başlayan ve karakter (byte), alanlar (attributes), kayıtlar (records), tablolar (tables) ve Veritabanı dosyası şeklinde devam eden bir hiyerarşiyle organize edilir. Yani Veritabanı, dosyalardan, dosyalar tablolardan, tablolar kayıtlardan, kayıtlar alanlardan, alanlar karakterlerden ve karakterler de bitlerden oluşmaktadır (Gökçen, 2007:125 & Çınar, 2014:76).
- Varlık İlişki Diyagramları (VİD), VT'lerin kavramsal modelleridir.

Şekil-2.3: Veritabanı Oluşum Hiyerarşisi (Kul, 2013:155)



Zamanla Geliştirilen Veritabanı Türleri (Çoruh, 2017:41)

- Dosya işlem veritabanları,
- İlişkisel (Relational) veritabanları,
- Nesne tabanlı (Object Oriented) veritabanları,
- Çok Boyutlu (Multidimensional) veritabanları (veri ambarları da denmektedir),
- Büyük veri ve NoSQL veritabanları.

İlişkisel VT Tasarım Aşamaları (Çoruh, 2017:39)

- Veritabanı dosyası oluşturma,
- Tabloları oluşturma – Takip edilecek veri grupları,
- Alanları oluşturma – Veri grubunun özellikleri,
- Her bir tablo için Anahtar Alanı (Primary Key-PK) belirleme – Bir satır veriyi tek (unique) olarak tanımlayan alan,
- Tablolar arası ilişkileri belirleme,
- Bilgi alanlarını (domain) belirleme - bir alana yazılabilecek veri kümesi,
- Kısıtlamaları veya sınırlamaları belirleme - bir alana yazılabilecek verinin sınırlanması,
- İş mantığı ve kuralları belirleme,
- Arayüz form ve raporların oluşturulması.

**Tablo-4.7: VTYS Avantajları ve Sakıncaları
(Çoruh, 2017:40 & Çınar, 2014:62)**

Avantajları	Sakıncaları
<ul style="list-style-type: none">○ Verileri kolayca çağırır ve birleştirebilir,○ Olan verilere dokunmadan yeni verilerin eklenmesini sağlar,○ Verilerin tekrarını azaltılarak SD’de yer tasarrufu sağlar,○ Veriyi kullanacak arayüz programlarından bağımsızlaştırır,○ Veriyi anlaşılabilir ve kullanıcıya yakın hale getirir,○ Verilerin yönetimini ekonomik hale getirir,○ Verilere kolay, güvenli ulaşım ve güncelleme sağlar,○ Merkezi bir güvenlik sistemini kolayca oluşturur,○ Kullanıcılara, aynı anda aynı veriye erişme olanağı tanır,○ Veriye erişimi kullanıcıların tanımlanan yetkileri doğrultusunda sağlar ve ilgisiz kişilerin veriye erişmesini engeller.	<ul style="list-style-type: none">○ Veriler kolayca değiştirilebilir○ VTYS bozulursa tüm programlar çalışamaz hale gelir,○ Çok iyi bir güvenlik sistemi gerektirir.

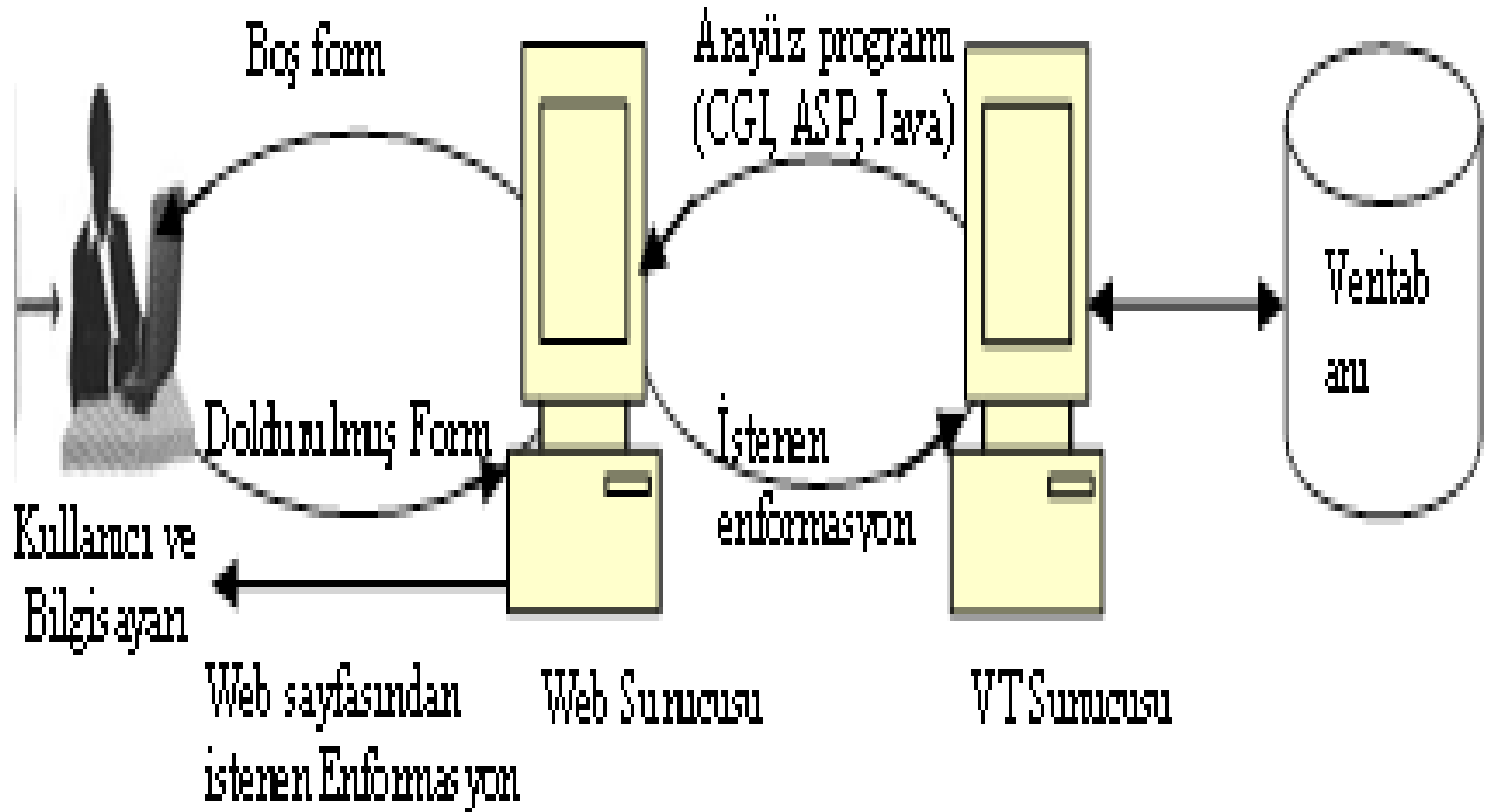
İlişkisel VTYS'lerin Fonksiyonları (Çoruh, 2017:66):

- Veritabanı nesnelerini yaratma (create), ekleme (append), silme (drop) ve güncelleme (alter),
- Verileri kullanıcıların isteği doğrultusunda girme (insert), güncelleme (update), silme (delete) ve gösterme (select),
- Veri işlemeyi kontrol etme,
- Verinin güvenliğini (security) ve bütünlüğünü (integrity) sağlama,
- Programcılar için kolayca veri tanımlayabilme, veriye ulaşma ve güncelleme sağlama,
- Veritabanı yöneticileri (VTY) için güvenlik, yedek alma (backup) ve yeniden yükleme (restore) gibi yönetim fonksiyonları sağlama.

Veritabanı Yönetim Sistemleri (VTYS)

- İşletmelerde toplanan sayısal verilerin bilgisayarlarda yönetilmesi, işlenmesi ve depolanması için geliştirilen veya kullanılan yazılımlara Veritabanı Yönetim Sistemleri (VTYS) denmektedir.
- VTYS kullanıcılar ve yazılımcılar ile VT arasında iletişimi sağlayan yazılımlardır. Kullanıcılar sorgulama yapabilir, rapor alabilir veya kayıtları güncelleyebilir.
- VTYS verilerin fiziksel yapılardan soyutlanmasını sağlayarak tasarımcılara yardım eder.
- VTYS'ler tek sorguyu birden fazla CPU'da çalıştıramaz. Ancak birden fazla sorguyu aynı anda farklı CPU'larda çalıştırılabilir.
- İVT yapısal bir VT'dir. XML ise yarı yapısaldır.
- ADO ile farklı VT sistemleri arasında veriler XML dosyası olarak paylaşılabilir.
- PK İVT'de fiziksel bir nesnedir aynı diğer VT nesnelere gibi: Default, index vs.
- VT'de kayıt miktarı önemli bir değişkendir. 1000 adet kayıtla 1 milyon adet kayıtların sorgusu farklıdır.
- İVT'de iyi performans için uzman kişilerin çalıştırılması gerekir, VA'da gerekmez.

Şekil-4.3: Web Üzerinde VT Bağlantısı (Cura, 2009:154)



Uygulama

MS-Access ile bir Mdb VT oluşturmak. VT'de İller ve İlçeler tablolarını ilgili alanlarla birlikte oluşturmak ve PK tanımlamak.

Mustafa Çoruh

VI. Hafta

ASP.NET Proje Uygulamasına Devam

CheckBox, ListBox, ComboBox,
TreeView, ImageMap, Calendar vs.
kontrol örnekleri oluşturmak.

[http://webders.mustafacoruh.com/
Default Controls.aspx](http://webders.mustafacoruh.com/Default Controls.aspx)

Mustafa Çoruh

VII. Hafta

ASP.NET Proje Uygulamasına Devam

Veri Giriş Formları oluşturmak ve
SqlDataSource Kontrol ile VT'ye
bağlamak.

[http://webders.mustafacoruh.com/
Default Access.aspx](http://webders.mustafacoruh.com/Default Access.aspx)

Mustafa Çoruh

VIII. Hafta

ASP.NET Proje Uygulamasına Devam

Wizard Veri Giriş Formu oluşturmak
ve VT'ye bağlamak.

[http://webders.mustafacoruh.com/
Default Access.aspx](http://webders.mustafacoruh.com/Default Access.aspx)

Mustafa Çoruh

IX. Hafta

ASP.NET Proje Uygulamasına Devam

Tablolara girilen verilerin ListBox, Dropdown Box ve GridView gibi kontroller ile listelenmesini ve sorgulanmasını sağlamak.

[http://webders.mustafacoruh.com/
Default SQL.aspx](http://webders.mustafacoruh.com/Default SQL.aspx)

Mustafa Çoruh

X. Hafta

ASP.NET Proje Uygulamasına Devam

Tablolara girilen verilerin FormView, DetailView ve Master DetailView gibi kontroller ile görüntülenmesini ve güncellenmesini sağlamak.

<http://webders.mustafacoruh.com/>

[Default SQL.aspx](#)

Mustafa Çoruh

XI. Hafta

ASP.NET Proje Uygulamasına Devam

Hazırlanan dosyaların ve uygulamanın localhost web sitesine yüklenmesi (Publishing).

Mustafa Çoruh

XII. Hafta

ASP.NET Proje Ödev Sunumu

A, B, C Gruplarının Projelerini
tanıtımları

Mustafa Çoruh

XIII. Hafta

ASP.NET Proje Ödev Sunumu

D, E, F Gruplarının Projelerini
tanıtmaları

Mustafa Çoruh

XIV. Hafta

Sınav için Genel Tekrar

Mustafa oruh